

Link do produktu: <http://www.zeberek.pl/gra-karciana-bogoss-6-99-lat-djeco-p-7310.html>



Gra Karciana BOGOSS 6-99 lat DJECO

Cena

67,55 zł

Dostępność

Dostępny od ręki

Opis produktu

Wszystkie karty świecą w ciemnościach dla jeszcze większej zabawy oraz dreszczyku emocji! Aby karty świeciły, należy je wystawić na działanie światła, na kilka minut przed rozdaniem. W ciemnościach rozpoznasz połamane szkielety poprzez przerywaną linię.

Duża karta ze świecącą obramówką pomoże wam odnaleźć w ciemnościach talię. Wystarczy ją umieścić na środku podkładki.

Cel gry: jako pierwszy skompletuj dwa "zdrowe szkielety" zielone lub jeden "połamany" - czerwony.

Zasady gry: Rozdaj każdemu uczestnikowi po 6 kart, pozostałe stworzą talię. Kolejność gry następuje zgodnie z ruchem wskazówek zegara. Najmłodszy gracz rozpoczyna.

Gracz1 pyta wybranego przez siebie uczestnika o konkretną część (np. noga) szkieletu, której brakuje mu do kompletu (2 nogi, 2 ramion ,czaszka, żebra)

Jeżeli zapytany posiada żądaną kartę (zieloną lub czerwoną) musi ją oddać .

Kiedy Gracz 1 otrzyma zażądaną kartę:

- jeżeli nie jest złamana (zielona) może zapytać o kolejną kartę tego samego lub innego gracza
- jeżeli jest złamana (czerwona) nie może już pytać o kolejną część. Kolejka przechodzi na następnego gracza.

Jeżeli gracz nie otrzyma karty o którą zapytał, wtedy dobiera kartę z talii. Jeżeli wylosuje kartę o którą pytał, wtedy może postawić kolejne żądanie. W przeciwnym wypadku, zatrzymuje kartę i kończy swoją kolejkę.

JOKER: może zatopić każdą brakującą część szkieletu czerwonego i zielonego. Nie można żądać od innych jokera.

Kiedy gracz skompletuje szkielet wtedy układa go przed sobą.

Gra kończy się gdy któryś z uczestników ułożył dwa zielone szkielety lub jeden czerwony.

Wiek: 6-99 lat

Ilość graczy 2-4

Czas trwania ok. 15 minut

Wielkość opakowania: 15,6 x 11,7 x 2,8 cm